



Oberösterreichischer Landesschützenverband

RWK Leiter Luftpistole

Georg Berger

Oberreikersdorf 49

A 4963 St. Peter / Hart

Tel: 066473130511

Mail: bergergeorg@aon.at

Durchführungsbestimmungen gültig ab Rundenwettkampf **2017 -18** für die Mannschaftsmeisterschaft Oberösterreich mit der Luftpistole

1. Teilnahmeberechtigt:

- Schützen beiderlei Geschlechts die laut ISSF- Regel 8. 6. 1 schießen,
- als aktiver LP-Wettkampfschütze (W) beim OÖ. Landesschützenverband gemeldet,
- bezahlter Verbandsbeitrag.
- Teilnahme von ausländischen Staatsbürgern (in Folge ASTB genannt).

ASTB müssen mindestens 1 Jahr den Hauptwohnsitz in Oberösterreich haben. Dies ist alljährlich mittels Meldebestätigung (Original) eine Woche vor Meisterschaftsbeginn der LP/MM dem Wettkampfleiter nachzuweisen.

ASTB müssen bereits 6 Monate vor dem ersten Einsatz beim OÖ. Landesschützenverband gemeldet sein. Der ASTB hat eine schriftliche Erklärung abzugeben, dass er in seinem Heimatland und in keinen anderem Bundesland in einer Mannschaft an Meisterschaften (Luftpistole) teilnimmt.

Pro Mannschaft ist ein ASTB startberechtigt.

Bei Unterbrechung des Hauptwohnsitzes (2 Monate) beginnt die Einjahresfrist von neuem.

Jugendliche ASTB sind von den Bestimmungen des Punktes „d“ ausgenommen.

- Mannschaften die termingerecht gemeldet und das Nenngeld bezahlt haben.
- Mannschaften, die nicht über mindestens 3 Stände mit 10 Meter Distanz verfügen, können nur dann teilnehmen, wenn sie auf den Heimvorteil verzichten. (**1. und 2. Landesliga 6 Stände**)

Sollte ein Schütze eingesetzt werden, der die oben angeführten Punkte a/b/c/d verletzt, so wird dessen Ergebnis annulliert. Bei zweimaligen Vergehen erfolgt der Ausschluss und die Sperre der gesamten Mannschaft für die restlichen Wettkämpfe in dieser Saison.

2. Standardmannschaft:

Eine Mannschaft besteht aus 3 Schützen. Diese 3 Schützen sind mit der Mannschaftsmeldung zu nennen und gelten als Standardmannschaft. Im Wettkampfbericht ist eine Spalte für Standardschütze oder Ersatzschütze vorgesehen, diese ist durch (x) zu kennzeichnen. Jeder der 3 Schützen aus der Standardmannschaft muss mindestens **3 mal in der Hin- und 3 mal in der Rückrunde** in seiner Mannschaft antreten. Freirunde zählt nicht.

Bei Nichteinhaltung werden bei der Hin- bzw. Rückrunde jeweils von der letzten bzw. vorletzten Runde die Ergebnisse des Ersatzschützen annulliert.

Ausnahme: Ausfall eines Schützen durch unvorhersehbare Ereignisse (Krankheit, Unfall usw.). Dies ist vor Austragung des Wettkampfes dem Wettkampfleiter mitzuteilen.

3. Ersatzschütze:

a) Schütze einer Standardmannschaft:

Dieser Schütze kann beliebig oft auch in einer höheren Mannschaft als Ersatzschütze eingesetzt und dann wieder in seine Standardmannschaft zurückkehren. Er muss aber in seiner Standardmannschaft die vorgeschriebenen Runden schießen. (Als höhere Mannschaft gilt auch Mannschaft 1 gegenüber Mannschaft 2, wenn beide in der gleichen Liga schießen).

Pro Runde (nicht Woche) darf ein Schütze nur in einer Mannschaft schießen!

b) Schütze ohne Standardmannschaft:

Ein Schütze der keiner Mannschaft angehört, kann in jeder Mannschaft als Ersatzschütze eingesetzt werden. Sein Einsatz in verschiedenen Mannschaften ist aber wie folgt beschränkt: Er kann in einer Mannschaft unbegrenzt oft schießen, in allen übrigen Mannschaften ist sein Einsatz als Ersatzschütze mit **2 Hin- und 2 Rückrunden begrenzt**.

4. Austauschschütze:

Nach der Herbstrunde kann jede Mannschaft einen Schützen der Standardmannschaft austauschen. Es kann z.B. ein Schütze einer klassenmäßig höheren Mannschaft in eine niedrigere versetzt werden und auch umgekehrt. Wird ein solcher Wechsel vorgenommen, ist der Name des Schützen mit „Austauschschütze“ im Wettkampfbericht einzutragen. Gleichzeitig ist der Austausch vor Beginn der Rückrunden schriftlich dem Wettkampfleiter mitzuteilen. Der Schütze ist nach dem Wechsel Mitglied der neuen Standardmannschaft und unterliegt auch deren Bestimmungen.

5. Mannschaftsführer (MF):

Jede Mannschaft bestimmt einen Mannschaftsführer, der jedoch ein Standardschütze sein muss. Dieser muss mit den ISSF- Regeln, den Durchführungsbestimmungen sowie dem Wettkampfprogramm vertraut sein und hat dafür zu sorgen, dass diese eingehalten werden! Alle Wahrnehmungen über Abweichungen von den Durchführungsbestimmungen oder ein Verstoß gegen die Schießordnung hat der Mannschaftsführer unverzüglich dem Wettkampfleiter mitzuteilen.

6. Austragungsmodus:

Die Meisterschaft wird in zwei Durchgängen durchgeführt. Die Wettkämpfe sind genau nach dem Terminplan auszutragen. Samstag, Sonntag und Feiertage scheiden als Wettkampftage aus, es sei denn, der jeweilige Wettkampfpartner stimmt einen solchen Termin zu. Die Verschiebung von Wettkämpfen auf einen außerhalb des Terminplanes stehenden Zeitpunkt, ist nur in begründeten Ausnahmefällen und nur mit Zustimmung des Wettkampfleiters zulässig!

Bei Nominierung eines Schützen in den Nationalkader hat diese Mannschaft das Recht eine Verschiebung des Wettkampfes beim Gegner zu beantragen. Sollten die beiden MF sich auf keinen Termin (eine Woche vor bzw. bis Freitag nach der Runde) einigen, so bestimmt der Wettkampfleiter Tag und Zeit der Austragung des Wettkampfes. Gegen diese Entscheidung ist von beiden Mannschaften kein Einspruch möglich.

Der Wettkampf darf erst bei Anwesenheit einer gleichen Anzahl von Schützen beider Mannschaften begonnen werden. Die Zuweisung der Stände muss so erfolgen, dass neben dem Schützen der Heimmannschaft ein Schütze der Gastmannschaft steht. Platzwahl hat die Gastmannschaft. Bei nicht voll- zähliger Mannschaft, oder weniger als 6 Ständen, haben im ersten Durchgang die beiden Auswerter zu schießen, dies sind in der Regel die beiden MF, sollte aber einer der beiden Auswerter im zweiten Durchgang schießen, so hat ein anderer Schütze die Auswertung vorzunehmen. Die fehlenden Schützen für den zweiten Durchgang haben 1 Stunde nach der offiziellen Startzeit anwesend zu sein.

Für den Sieg werden 2 Punkte vergeben, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je 1 Punkt. Ein Unentschieden ist bei Ringgleichheit gegeben. Die Erstellung der Tabellen und die Ermittlung der einzelnen Ligasiieger erfolgt nach dem Punktesystem. Bei Punktegleichheit entscheidet das bessere Ringergebnis.

7. Wettkampftermine:

Für die Festlegung des Wettkampftages und der Wettkampfbeginn (Mo- Fr nicht vor 18.30 Uhr bzw. nach 20.00 Uhr), ist der Heim- MF verantwortlich. In Ausnahmefällen kann auch an Samstagen geschossen werden.

Bei Angabe des Wettkampftages und der Uhrzeit mit der Anmeldung braucht sich der Heim- MF während der gesamten Meisterschaft beim Gegner nicht mehr zu melden.

Schießtag und Uhrzeit der einzelnen Mannschaften sind im Wettkampfplan der einzelnen Ligen ersichtlich.

Tritt eine Mannschaft zum festgelegten bzw. vereinbarten Termin nicht rechtzeitig an, (Wartezeit ohne Verständigung 30 Minuten, nach tel. Absprache 1 Stunde) kann die daran schuldlose Mannschaft (der Mannschaftsführer) die Zuerkennung der Punkte beim Wettkampfleiter beantragen.

Die schuldhaftige Mannschaft erhält 0 Punkte und 0 Ringe für diesen nicht zustande gekommenen Wettkampf. Im Wiederholungsfall ist mit dem Abzug von 2 Punkten bzw. mit dem Ausschluss aus der laufenden Meisterschaft vorzugehen.

Die (schuldlose) Mannschaft muss ohne Gegner nicht schießen, Die Ringzahl wird dann aus dem Schnitt der drei vorangegangenen bzw. nachfolgenden Ergebnissen ermittelt.

Sie kann aber den Wettkampf ohne Gegner absolvieren, dann wird das erreichte Ergebnis in die Wertung aufgenommen.

Bei Verhinderung durch höhere Gewalt (z B. Verkehrsunfall, Schneefall, sonstige nicht vorhersehbaren Ereignisse) ist unverzüglich der gegnerische Mannschaftsführer und der Wettkampfleiter zu informieren!

In diesem Fall haben die MF einen Ersatztermin (mit Zustimmung des Wettkampfleiters) zu vereinbaren; im Zweifel entscheidet der Wettkampfleiter über den Ersatztermin.

Wettkampferschiebungen sind nur in Ausnahmefällen zulässig und von beiden Mannschaftsführern schriftlich zu vereinbaren. E-Mail mit Gegenzeichnung mit Kopie an den Wettkampfleiter!

8. Programm:

1. Landesliga: Direktwettkampf, 3er Mannschaften, 60 Schuss,

2. Landesliga: Direktwettkampf, 3er Mannschaften, 60 Schuss,

Bezirksliga: Direktwettkampf, 3er Mannschaften, 60 Schuss,

Bezirksliga: 1. Klasse: 3er Mannschaften, 40 Schuss.

**Achtung: lt. ISSF neue Schiesszeiten: 15 min. Vorbereitungszeit mit Probeschiessen,
danach gemeinsamer Start auf elektr. Stände 60 Schuss 75 min. / 40 Schuss 50 min
auf Scheibenstände 60 Schuss 90 min. / 40 Schuss 60 min**

Schützen die in der 1. Klasse ein 60 Schuss-Programm schießen, haben auf folgendes zu achten: Es muss zuerst das 40 Schuss-Programm in der vorgeschriebenen Zeit erfolgen. Darauf sind die restlichen 20 Schuss in der dazu verbleibenden Zeit zu absolvieren. Die zusätzlichen 20 Schuss sind auszuwerten und im Wettkampfbericht einzutragen.

Diese 60 Schuss- Ergebnisse werden in die Einzelwertung und Kaderlisten aufgenommen.

Pro Scheibenspiegel max. drei Schuss

9. Schießstände:

Die Heimmannschaft ist verantwortlich, dass die Schießstände den ISSF Regeln entsprechen. Für richtige Beleuchtung siehe ISSF und ausreichende Raumtemperatur ist zu sorgen (mindestens 16° C). Ab Saison 2003/2004 sind elektronische Mess-Systeme erlaubt (z.B. Meyton- Systeme). Voraussetzung gerade Anzahl an Anlagen. Protokoll von beiden MF unterschrieben und wie Scheiben 4 Wochen Aufbewahrungsfrist.

10. Scheiben:

Alle Scheiben hat die Heimmannschaft zur Verfügung zu stellen. Die Scheibenbündel müssen durchlaufend nummeriert sein. Die Nummern sind vor Beginn des Wettkampfes in den Wettkampfbericht einzutragen. Auf eine einwandfreie Qualität entsprechend den Bestimmungen der ISSF Regeln ist zu achten. Die beschossenen Scheiben sind von der Heimmannschaft 4 Wochen aufzubewahren und dem Wettkampfleiter auf Verlangen auszufolgen. **Werden die angeforderten Scheiben bzw. Protokolle bei elektronischen Anlagen nicht übersandt erfolgt für die schuldige Mannschaft der Abzug von 10 Ringen jedes Schützen und zusätzlich 2 Punkte!!**

11. Auswertung:

Die Auswertung der Scheiben erfolgt durch die beiden MF oder die von den MF beauftragten Schützen.

Die Gastmannschaft nominiert vor dem Auswerten einen Schützen ihrer Mannschaft, der nur dann mitwertet, wenn sich die beiden Auswerter nicht einigen können. Dieser Schütze darf nicht am Auswertertisch Platz nehmen. Er stellt den Schusswert fest und teilt dies den beiden Auswertern mit. Auf jeden Fall soll die Anonymität der auszuwertenden Scheibe vor der Auswertung gewahrt bleiben. Die Auswertung erfolgt mit dem negativen Schusslochprüfer oder mit ISSF genehmigter Ringlesemaschine. **Bei gestochenen Scheiben ist der Schusswert unbedingt auf der Scheibe zu vermerken.** Vereine die im Besitz von Ringlesemaschinen sind, wird die Auswertung der Scheiben mit der Maschine durchgeführt. Dies ist im Wettkampfbericht zu vermerken!

Achtung: Alle Scheiben oder Scheibenstreifen sind in einer Richtung in die Maschine einzuführen!!

12. Wettkampfbericht:

Es wird das Online Auswerteprogramm erstmals zum Einsatz kommen.

Dieses Programm und deren Handhabung wurden ja bereits im Vorjahr getestet und ist einsatzbereit.

Der Umgang mit diesem Programm wird bei der Mannschaftsführerbesprechung ausführlich erläutert.

Die Wettkampfergebnisse müssen bis spätestens Samstag Abends der jeweiligen Runde Online in das Auswerteprogramm eingegeben werden.

Adresse: <mailto:www.4komma5.at/rwk>

13. Klassifizierung:

Die nach dem Punktesystem ermittelten erstplatzierten Mannschaften der einzelnen Ligen sind Ligasiieger.

Die erstplatzierte Mannschaft der 1. Landesliga ist Offizieller Landesmeister LP allgemeine Klasse.

Die ersten 3 Mannschaften jeder Liga erhalten je 3 Medaillen in Gold, Silber und Bronze. Zusätzliche Medaillenwünsche (Ersatzschützen, Austauschschützen) sind dem Wettkampfleiter drei Wochen vor der Siegerehrung der MM/LP schriftlich bekanntzugeben und gehen zu Lasten der anfordernden Mannschaft.

14. Auf- und Abstiegsmodus:

Von den Gruppen der 2. Landesliga steigen die 2 Gruppensieger mit der höchsten Gesamtringzahl in die 1. Landesliga auf.

Die 2 letztplatzierten der 1. Landesliga steigen in die jeweils zugeordnete 2. Landesliga ab.

Der letzte von jeder 2. Landesliga steigt in die entsprechende Bez. Liga ab.

Die Bezirksligasiieger steigen in die jeweilige 2. Landesliga auf.

In den anderen Klassen wird in gleicher Weise vorgegangen, bzw. die Mannschaften entsprechend ihrem Ringdurchschnitt eingeteilt.

Dem Wettkampfleiter ist bei gegebenem Anlass vorbehalten, mehrere Mannschaften einer Klasse aufsteigen bzw. absteigen zu lassen.

Alle hier nicht geregelten Punkte entscheidet die WK-Leitung im Sinne einer sportlichen Lösung und den momentanen Gegebenheiten angepasst.

Sollte eine Mannschaft den Aufstieg verweigern oder aus welchen Gründen immer aussteigen, so tritt folgende Regelung in Kraft: Diese Mannschaft darf von den 3 Standardschützen der vorangegangenen Meisterschaft nur 1 Schützen einsetzen. Sollte es keine weiteren Mannschaften geben, so muss der zweite und dritte Schütze pausieren. Auch bei Ersatzstellung ist darauf zu achten, dass nie mehr als einer der 3 Schützen bei einem Wettkampf zum Einsatz kommt. Bei Nichteinhaltung dieser Regel wird das Ergebnis dem Reglement entsprechend korrigiert; bei zweimaligem Verstoß wird die Mannschaft aus dem Bewerb ausgeschlossen und die betreffenden Schützen für die laufende MM/LP gesperrt.

15. Junioren und Jugendschützen:

Junioren und Jungschützen sollten nach Möglichkeit mindestens drei Wettkämpfe im Herbst- und drei Wettkämpfe im Frühjahrsdurchgang bestreiten. Sie dürfen auch außerhalb einer Mannschaft Wettkämpfe mitbestreiten (Ergebnisse mitberichten).

16. Teilnahme von Jugendschützen:

Es darf maximal 1 Jugendschütze pro Mannschaft teilnehmen, er darf auch mit der Auflage, die er beim Jugendcup benützt, in der Mannschaftsmeisterschaft schießen.

17. Zusendung von Ergebnislisten:

Entfällt – die Ergebnisse und Tabellen können von jedem und jederzeit von der Webseite abgerufen werden.

18. Protest:

Proteste gegen Wettkämpfe oder Ergebnisse sind unmittelbar nach dem Eintreten an den Wettkampfleiter schriftlich zu richten. Die letzte Möglichkeit eines Protestes ist eine Woche vor der Siegerehrung der Mannschaftsmeisterschaft.

Direktwettkampf

Die Mannschaftsmeisterschaft in der 1. und 2. Landesliga und der Bezirksliga wird im direkten Wettkampf Schütze gegen Schütze ausgetragen.

Es gelten die Durchführungsbestimmungen Rundenwettkampf LP mit dieser Ergänzung Direktwettkampf.

Der Wettkampf ändert sich in den Paarungen. Wobei der Erstgesetzte der Heimmannschaft gegen den Erstgesetzten der Gastmannschaft im direkten Duell antritt.

Die Schützen der jeweiligen Paarung müssen nebeneinander stehen.

z. B.:	Stand 1	Schütze 1 Heim	geg.	Stand 2	Schütze 1 Gast;
	Stand 3	Schütze 2 Heim	geg.	Stand 4	Schütze 2 Gast
	Stand 5	Schütze 3 Heim	geg.	Stand 6	Schütze 3 Gast

Die Gastmannschaft hat das Recht die Stände (gerade oder ungerade Stände) auszuwählen.

Die Mannschaften bleiben wie bisher mit 3 Schützen.

Eine Zwischenansage bzw. die Darstellung der Ergebnisse obliegt dem Mannschaftsführer der Heimmannschaft.

Die Reihung der Schützen erfolgt im ersten Wettkampf nach dem letztjährigen Schnitt.
Es wird nach jeder Runde eine neue Reihungsliste mit dem Schnitt der letzten Runden erstellt.
In der folgenden Runde kommt die jeweilige neue Schnittliste zur Anwendung.

Sollte ein Schütze keinen Schnitt aus der vorangegangenen Saison haben, wird er automatisch in der ersten Runde auf Platz 3 eingereiht. Werden zwei Schützen gleichzeitig erstmalig eingesetzt, sind diese Schützen auf Platz 2 und 3 zu setzen.

Sollte ein Ersatzschütze eingesetzt werden so wird dieser Schütze nach der gültigen Schnittliste aufgestellt.

Z. B.: Schütze 1 verhindert, Ersatzschütze ist in der Schnittliste die Nummer 3 somit wird er in der 2. Paarung antreten, da der 2. der Liste als Schütze 1 zu setzen ist.

Jeder **Sieger einer Paarung erhält 1 Einzelpunkt**, bei Gleichstand einer Paarung, kommt es zu einem Stechen (Shoot out), bis ein Schütze den höheren Ring erzielt hat und bekommt den Punkt zugeschrieben.

Es werden nur ganze Ringe gewertet, keine Zehntelwertung.

Der Verlierer der Paarung bekommt keinen Punkt.

An die **ringstärkere Mannschaft werden 2 Punkte** vergeben.

Bei **Ringgleichheit erhält jede Mannschaft 1 Punkt**.

Das Wettkampfergebnis ergibt sich aus der Summe der Mannschaftspunkte + Einzelpunkte – z. Bsp.: 5:0, 4:1, 3:2 (Satzpunkte)

Gewonnen hat die Mannschaft mit den meisten Punkten, und erhält für die Tabelle 2 Punkte
Die Tabelle wird erstellt:

1. nach erreichten Punkten,
2. nach erreichten Satzpunkten,
3. nach den erreichten Ringen.

Aktualisiert 6.10.2017

Berger Georg