



Im Auftrag des Oberösterreichischen Landesschützenverbandes und der Landessportorganisation OÖ

Offene BZM sSLG 2+3 Salzkammergut und Traunviertel mit Nebenbewerb sUHR 2+3 + OÖ-CUP

- Termin:** Freitag 29.05.2026
Samstag 30.05.2026
- Ort:** Schützenverein Bad Ischl
Schießstand Bad Ischl – Brandenburgweg 48a, www.privsv-bad-ischl.at
- Startgeld:** Einzel: € 25,00 / Mannschaft: € 25,00.
- Nennungen:** Ab 29.04. – 22.05.2026 durch jeden Schützen über das Anmeldeportal des VSGÖ <https://www.vsgoe.at/bewerbe/liste-und-anmeldung/>.
Mannschaften werden erst nach Nennschluss gesondert bekannt gegeben.
Auch die Startgelder werden vom Veranstalter erst nach Nennschluss an die Vereine vorgeschrieben.
- Bei Fragen:**
Unterberger Tobias 0664/4252879, schuetzenbezirk.salzkammergut@gmx.at
- Klassen:** Männer, Senioren ab 60, Frauen, Gästeklasse und Gästeklasse Frauen.
- Preise:** 1. – 3. Rang Medaillen für Schützen aus den Bezirken, Gäste Urkunden
Siegerehrung ca. 1 Stunde nach Schießende
- Wertung:** **Einzelwertung:** in allen Klassen mit mindestens 5 Startern, sonst Wertung in der nächsthöheren Klasse.
Mannschaftswertung: 4 Schützen unabhängig ihrer Klassenzugehörigkeit, 3 werden gewertet. Mehrere Mannschaften je Verein möglich!
- Regeln:** Regelwerk, Version 1.8 vom 01.03.24 - [SSLG_Regelwerk_V1.8_2024.pdf](#)
Jeder Schütze ist für alle Schüsse, die den Lauf seiner Waffe verlassen, selbst und in vollem Umfang verantwortlich. Der Veranstalter übernimmt keine wie immer geartete Haftung.

Programm:

sSLG 2 + sSLG 3

5 Schuss Probe
2 x 10 Schuss in 60 Sekunden auf KK Scheibe
2 x 10 Schuss in 20 Sekunden auf KK Scheibe
Entfernung: 25 m, Anschlag: stehend frei

sUHR 2 + sUHR3 (Optik beliebig)

5 Schuss Probe
2 x 8 Schuss in 60 Sekunden auf KK Scheibe
2 x 8 Schuss in 20 Sekunden auf KK Scheibe
Entfernung: 25 m, Anschlag: stehend frei

Ergebnisliste: Wird auf der www.zielsport und www.privsv-bad-ischl.at veröffentlicht.

Mit sportlichen Schützengrüßen,

Bad Ischl, am 24.04.2026

Tobias Unterberger
OSM Priv. SV Bad Ischl